



MÓDULOS

• PROCESSOS DE TESTE

Aplicação de modelos, processos, frameworks, normas e padrões nacionais e internacionais no planejamento, elaboração, execução e controle dos Testes, com ênfase no Modelo V (Verificação e Validação) e Scrum

• AUTOMAÇÃO DE TESTE

Prática em laboratório com as principais ferramentas de código aberto utilizadas para:

- Virtualização de ambientes
- Gestão de Casos de Teste
- Gestão de Ocorrências
- Controle de Versão
- Inspeção de Código
- Testes Web (Robôs)
- Performance

APRENDER OU RECICLAR OS SEGREDOS DE UMA PROFISSÃO DE SUCESSO

Teste de Software é uma das áreas de TI (Tecnologia da Informação) que mais cresce no país. Por que?

Vivemos em um mundo cercado de computadores e máquinas controladas por softwares. Esses softwares podem falhar e resultar em graves consequências para os clientes e as próprias empresas.

Testar um sistema tornou-se uma forma de reduzir custos com retrabalho e indenizações, bem como aumentar a qualidade do software entregue e ganhar mercados.

Analistas de Teste e Testadores são os profissionais que respectivamente planejam e executam os testes.

Este é o treinamento mais bem sucedido na capacitação desses profissionais, com centenas de empresas e alunos formados.

Dados do Treinamento

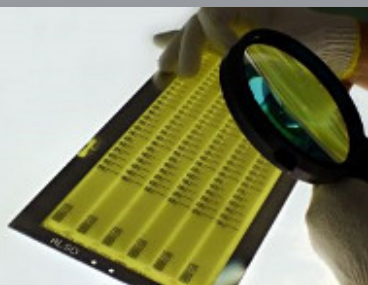
Curso: FTS — Formação em Teste de Software

Duração: 120 horas

Pré-requisitos:

- Noções de Microinformática

FTS :: Formação em Teste de Software



INCLUSO

- Apostila original Iterasys
- DVDs com os softwares e VMs usadas em aula
- Kit Aluno Iterasys
- Coffee breaks
- Certificado do Curso
- Simulados ICC::TS
- Voucher para os 2 Exames ICC::TS
- Plantão de Dúvidas por e-mail / Skype / MSN
- Convite para o Iterasys Test Show 2011
- Participação no programa de fidelidade Iterasys

SOBRE A ICC::TS

Iterasys Competência Certificada em Teste de Software (ICC::TS) é um conjunto de 2 exames cujos aprovados são reconhecidos como capazes de planejar e executar atividades típicas de Analista de Teste. Cada exame tem 4 horas de duração e é constituído por 50 questões de múltipla escolha, 10 dissertativas e 5 exercícios baseados em ferramentas. É exigido média final de 80% de acerto para a aprovação.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Conceitos Básicos

- Evolução do Teste de Software
- Modelos, Processos, Normas, Frameworks e Padrões
- Tipos de Teste
- Técnicas e Ferramentas
- Ambiente de Teste
- Análise de Risco
- Estimativas
- Projeto de Teste
 - Planejamento
 - Elaboração
 - Execução
 - Controle
 - Encerramento

Verificação

- Revisão de Requisitos
 - Estratégia de Teste
 - Plano de Teste
- Revisão da Análise
 - Diagramas da UML
 - Casos de Uso
 - Classes
 - Objetos
 - Sequencia
 - Comunicação
 - Estado
 - Atividades
 - Casos de Teste (Funcionais)
- Revisão de Arquitetura
 - Diagramas da UML
 - Componentes
 - Pacotes
 - Implantação
 - MER
 - Casos de Teste (Não Funcionais)
- Inspeção de Código

Validação

- Caixa Branca e Caixa Preta
- Teste Unitário
- Teste de Integração
 - Estratégias
 - Stubs e Drivers
- Teste de Sistemas
- Teste de Aceite (Homologação)
 - Alfa e Beta

Scrum

- Vantagens e Cuidados
- Papéis e Organização
- Processo
 - Product Backlog
 - Sprint Backlog
 - Sprint
 - Work Increment
- Práticas
 - Daily Scrum
 - Sprint Planning Meeting
 - Sprint Review
 - Sprint Retrospective

Automação

- Estratégias de Automação
- Automação com:
 - Virtual Box
 - Linux Ubuntu
 - Windows Server
 - Testlink
 - Mantis
 - TortoiseSVN
 - FXCop/Code Analysis
 - Badboy
 - Selenium
 - JMeter
 - Webload
- Projeto utilizando todas as ferramentas aprendidas

